

ALGEBRA  
Cvičenie 4 riešenia

1. Nech  $A$  je matica

$$A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}.$$

Aby táto matica bola z množiny  $O(2)$  musí byť regulárna a musí zobrazovať ľubovoľný pár vektorov  $\vec{x}, \vec{y}$  na pár vektorov s rovnakým skalárnym súčinom.

Dosaďme najskôr isté vybrané vektory za  $\vec{x}, \vec{y}$ . Začnime s  $\vec{x}, \vec{y} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ .

$$A\vec{x} = A\vec{y} = \begin{pmatrix} a \\ c \end{pmatrix} \text{ teda } \begin{pmatrix} a \\ c \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a \\ c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ a preto } a^2 + c^2 = 1.$$

Analogicky, pre  $\vec{x}, \vec{y} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$  dostaneme, že  $b^2 + d^2 = 1$ .

Môžeme preto zatiaľ povedať, že matica  $A \in O(2)$  je nutne tvaru

$$A = \begin{pmatrix} \cos(\varphi) & \cos(\psi) \\ \sin(\varphi) & \sin(\psi) \end{pmatrix},$$

pre nejaké parametre  $\varphi, \psi \in [0, 2\pi)$ .

Dosaďme ďalej  $\vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$  a  $\vec{y} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ . Tieto vektory sú na seba kolmé, preto aj  $A\vec{x}$  a  $A\vec{y}$ , t.j. stĺpce matice  $A$ , musia byť na seba kolmé. Dostaneme podmienku

$$\begin{aligned} \cos(\varphi)\cos(\psi) + \sin(\varphi)\sin(\psi) &= 0, \\ \cos(\varphi - \psi) &= 0, \\ \varphi - \psi &= \pm \frac{\pi}{2}. \end{aligned}$$

Prípád  $\psi = \varphi + \frac{\pi}{2}$  vedie na maticu rotácie

$$A = \begin{pmatrix} \cos(\varphi) & -\sin(\varphi) \\ \sin(\varphi) & \cos(\varphi) \end{pmatrix} = R_\varphi.$$

Prípád  $\psi = \varphi - \frac{\pi}{2}$  vedie na maticu reflexie

$$A = \begin{pmatrix} \cos(\varphi) & \sin(\varphi) \\ \sin(\varphi) & -\cos(\varphi) \end{pmatrix} = S_{\frac{\varphi}{2}}.$$

Z predošlých cvičení vieme, že reflexie zachovávajú skalárny súčin a že rotácie sú zloženia dvoch reflexií a majú teda tiež túto vlastnosť. Množina všetkých rotácií a reflexií v rovine je uzavretá vzhľadom na skladanie zobrazení, teda množina všetkých matíc rotácie a reflexie je uzavretá vzhľadom na násobenie matíc. Operácia násobenia je asociatívna, rotácia o nulový uhol je neutrálny prvok a platí  $R_{\varphi}^{-1} = R_{-\varphi}$  a  $S_{\alpha}^{-1} = S_{\alpha}$ . Množina  $O(2)$  s operáciou násobenia je preto grupa. Táto grupa nie je abelovská.

2. Overíme, že súčin ľubovoľných dvoch matíc z  $G$  leží tiež v  $G$ . Platí

$$\begin{pmatrix} a & -b \\ b & a \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c & -d \\ d & c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} ac - bd & -ad - bc \\ bc + ad & -bd + ac \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} ac - bd & -(ad + bc) \\ ad + bc & ac - bd \end{pmatrix}$$

Keďže  $(ac - bd)^2 + (ad + bc)^2 = (a^2 + b^2)(c^2 + d^2) > 0$ , tak výsledná matica je naozaj nenulová, ako požadujeme.

Násobenie je asociatívne a z predošlého výpočtu tiež vidno, že násobenie matíc z množiny  $G$  bude navyše komutatívne.

Nájďme neutrálny prvok. Nech  $\begin{pmatrix} c & -d \\ d & c \end{pmatrix}$  je taká matica, že pre každú

$$\begin{pmatrix} a & -b \\ b & a \end{pmatrix} \in G \text{ platí}$$

$$\begin{pmatrix} a & -b \\ b & a \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c & -d \\ d & c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & -b \\ b & a \end{pmatrix},$$

$$\begin{pmatrix} ac - bd & -(ad + bc) \\ ad + bc & ac - bd \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & -b \\ b & a \end{pmatrix}.$$

Snáď vidno, že  $c = 1$  a  $d = 0$  je riešením. Teda jednotková matica je neutrálny prvok.

Podme vypočítať inverzný prvok k  $\begin{pmatrix} a & -b \\ b & a \end{pmatrix} \in G$ . Najskôr pre špeciálny prípad, keď  $a = 0$ . Ľahko dostaneme, že

$$\begin{pmatrix} 0 & -b \\ b & 0 \end{pmatrix}^{-1} = \begin{pmatrix} 0 & \frac{1}{b} \\ -\frac{1}{b} & 0 \end{pmatrix} \in G.$$

Teraz predpokladajme, že  $a \neq 0$  a riešme rovnicu

$$\begin{pmatrix} a & -b \\ b & a \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c & -d \\ d & c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix},$$

$$\begin{pmatrix} ac - bd & -(ad + bc) \\ ad + bc & ac - bd \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Dostaneme systém rovníc

$$\begin{aligned} ac - bd &= 1, \\ ad + bc &= 0 \end{aligned}$$

Keďže predpokladáme, že  $a \neq 0$ , z druhej rovnice môžeme vyjadriť  $d = -\frac{bc}{a}$  a dosadiť do prvej.

$$\begin{aligned} ac + b\frac{bc}{a} &= 1, \\ a^2c + b^2c &= a, \\ (a^2 + b^2)c &= a. \end{aligned}$$

Z čoho máme výsledok

$$c = \frac{a}{a^2 + b^2}, \quad d = \frac{-b}{a^2 + b^2},$$

Matica

$$\begin{pmatrix} c & -d \\ d & c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{a}{a^2+b^2} & \frac{b}{a^2+b^2} \\ \frac{-b}{a^2+b^2} & \frac{a}{a^2+b^2} \end{pmatrix} = \frac{1}{a^2 + b^2} \begin{pmatrix} a & b \\ -b & a \end{pmatrix}$$

zrejme leží v množine  $G$ , pretože  $a$  a  $b$  nie sú zároveň nuly a z toho ako bola odvodená a z komutatívnosti operácie  $\cdot$  na množine  $G$  je teda hľadaným inverzným prvkom k  $\begin{pmatrix} a & -b \\ b & a \end{pmatrix} \in G$ .