

Gramov-Schmidtov ortogonalizačný proces

V akom vzťahu sú výpočty $\alpha_{i,j}$ so symetrickými úpravami matice $G(U)$?

Ilustrujme si to pre $n = 3$. Máme

$$G(U) = \begin{pmatrix} \langle \mathbf{u}_1, \mathbf{u}_1 \rangle & \langle \mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2 \rangle & \langle \mathbf{u}_1, \mathbf{u}_3 \rangle \\ \langle \mathbf{u}_2, \mathbf{u}_1 \rangle & \langle \mathbf{u}_2, \mathbf{u}_2 \rangle & \langle \mathbf{u}_2, \mathbf{u}_3 \rangle \\ \langle \mathbf{u}_3, \mathbf{u}_1 \rangle & \langle \mathbf{u}_3, \mathbf{u}_2 \rangle & \langle \mathbf{u}_3, \mathbf{u}_3 \rangle \end{pmatrix}.$$

Rovnica $\mathbf{v}_1 = \mathbf{u}_1$ nám dá

$$G(U) = \begin{pmatrix} \langle \mathbf{v}_1, \mathbf{v}_1 \rangle & \langle \mathbf{v}_1, \mathbf{u}_2 \rangle & \langle \mathbf{v}_1, \mathbf{u}_3 \rangle \\ \langle \mathbf{u}_2, \mathbf{v}_1 \rangle & \langle \mathbf{u}_2, \mathbf{u}_2 \rangle & \langle \mathbf{u}_2, \mathbf{u}_3 \rangle \\ \langle \mathbf{u}_3, \mathbf{v}_1 \rangle & \langle \mathbf{u}_3, \mathbf{u}_2 \rangle & \langle \mathbf{u}_3, \mathbf{u}_3 \rangle \end{pmatrix}.$$

Rovnica

$$\langle \mathbf{u}_2, \mathbf{v}_1 \rangle - \alpha_{1,2} \langle \mathbf{v}_1, \mathbf{v}_1 \rangle = 0$$

určila $\alpha_{1,2}$, práve také, že odčítanie $\alpha_{1,2}$ -násobku prvého riadku od druhého a $\alpha_{1,2}$ -násobku prvého stĺpca od druhého nám upraví maticu $G(U)$ na tvar

$$P_1^T G(U) P_1 = \begin{pmatrix} \langle \mathbf{v}_1, \mathbf{v}_1 \rangle & 0 & \langle \mathbf{v}_1, \mathbf{u}_3 \rangle \\ 0 & \langle \mathbf{v}_2, \mathbf{v}_2 \rangle & \langle \mathbf{v}_2, \mathbf{u}_3 \rangle \\ \langle \mathbf{u}_3, \mathbf{v}_1 \rangle & \langle \mathbf{u}_3, \mathbf{v}_2 \rangle & \langle \mathbf{u}_3, \mathbf{u}_3 \rangle \end{pmatrix},$$

kde

$$P_1 = \begin{pmatrix} 1 & -\alpha_{1,2} & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Z predpisu $\mathbf{v}_3 = \mathbf{u}_3 - \alpha_{1,3} \mathbf{v}_1 - \alpha_{2,3} \mathbf{v}_2$ a využitím kolmosti $\mathbf{v}_1 \perp \mathbf{v}_2$ dostaneme pre $\alpha_{1,3}, \alpha_{2,3}$ rovnice

$$\begin{aligned} \langle \mathbf{u}_3, \mathbf{v}_1 \rangle - \alpha_{1,3} \langle \mathbf{v}_1, \mathbf{v}_1 \rangle &= 0, \\ \langle \mathbf{u}_3, \mathbf{v}_2 \rangle - \alpha_{2,3} \langle \mathbf{v}_2, \mathbf{v}_2 \rangle &= 0. \end{aligned}$$

Opäť $\alpha_{1,3}$ a $\alpha_{2,3}$ určujú presne aké násobky prvého a druhého riadku (stĺpca) je potrebné odčítať od tretieho aby sme dostali na príslušných miestach nuly, t.j. máme

$$P_2^T (P_1^T G(U) P_1) P_2 = \begin{pmatrix} \langle \mathbf{v}_1, \mathbf{v}_1 \rangle & 0 & 0 \\ 0 & \langle \mathbf{v}_2, \mathbf{v}_2 \rangle & 0 \\ 0 & 0 & \langle \mathbf{v}_3, \mathbf{v}_3 \rangle \end{pmatrix},$$

kde

$$P_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -\alpha_{1,3} \\ 0 & 1 & -\alpha_{2,3} \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Samozrejme, $P = P_1 P_2$ prevedie vektory $(\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \dots, \mathbf{u}_n)$ na $(\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_n)$ rovnako ako predtým $V = UP$ a

$$G(V) = G(UP_1 P_2) = P_2^T (P_1^T G(U) P_1) P_2 = \begin{pmatrix} \langle \mathbf{v}_1, \mathbf{v}_1 \rangle & 0 & 0 \\ 0 & \langle \mathbf{v}_2, \mathbf{v}_2 \rangle & 0 \\ 0 & 0 & \langle \mathbf{v}_3, \mathbf{v}_3 \rangle \end{pmatrix}.$$

Vidíme, že rozdiel spočíva len v tom akým spôsobom diagonalizujeme $G(U)$. Dá sa to robiť takto

$$\begin{pmatrix} * & * & * & * \\ * & * & * & * \\ * & * & * & * \\ * & * & * & * \end{pmatrix} \equiv \begin{pmatrix} * & 0 & 0 & 0 \\ 0 & * & * & * \\ 0 & * & * & * \\ 0 & * & * & * \end{pmatrix} \equiv \begin{pmatrix} * & 0 & 0 & 0 \\ 0 & * & 0 & 0 \\ 0 & 0 & * & * \\ 0 & 0 & * & * \end{pmatrix} \equiv \begin{pmatrix} * & 0 & 0 & 0 \\ 0 & * & 0 & 0 \\ 0 & 0 & * & 0 \\ 0 & 0 & 0 & * \end{pmatrix},$$

alebo aj takto

$$\begin{pmatrix} * & * & * & * \\ * & * & * & * \\ * & * & * & * \\ * & * & * & * \end{pmatrix} \equiv \begin{pmatrix} * & 0 & * & * \\ 0 & * & * & * \\ * & * & * & * \\ * & * & * & * \end{pmatrix} \equiv \begin{pmatrix} * & 0 & 0 & * \\ 0 & * & 0 & * \\ 0 & 0 & * & * \\ * & * & * & * \end{pmatrix} \equiv \begin{pmatrix} * & 0 & 0 & 0 \\ 0 & * & 0 & 0 \\ 0 & 0 & * & 0 \\ 0 & 0 & 0 & * \end{pmatrix}.$$